

NEU

RIVISTA PERIODICA A CURA DELLA **ASSOCIAZIONE NAZIONALE INFERMIERI NEUROSCIENZE**
ANNO **XX** NUMERO **1/96** GENNAIO/MARZO **1996**

L'ALTRA METÀ DEL CIELO È IN TEMPESTA

NEU 1996: LA DONNA

IN QUESTO NUMERO

DONNE INFERMIERIE: RIFLESSIONI SUL TEMA
NELLA RETE: NEU E INTERNET
LE CURE OLISTICHE NELL'HIV
IL RAPPORTO TRA MEDICO E INFERMIERE
LA VENTILAZIONE ARTIFICIALE
LE LESIONI DA DECUBITO
LA VESCICA NEUROLOGICA
LE POLINEUROPATIE
LA MOBILIZZAZIONE DEI PAZIENTI
L'AGGIORNAMENTO PROFESSIONALE
NEU PER LA PACE
BIBLIOGRAFIA NEU 1980-1995



Il 1995 è stato ufficialmente decretato come l'anno di Internet, la rete telematica mondiale che permette a milioni di utenti di mettersi in collegamento tra loro. Internet nasce negli alla fine degli anni '60 a scopo militare, successivamente viene adottato dalle università americane per lo scambio di dati tra gruppi di ricerca.

Negli anni novanta, con la diffusione di massa di personal computer, potenti e a basso costo, la rete ha potuto espandersi a livello mondiale e nel 1995 ha raggiunto l'Italia, con la conversione dei diffusi sistemi di BBS (Bulletin Board System) in provider Internet. A tutt'oggi, il numero di utenti mondiali della rete (the net) è stimato in 50-60 milioni di persone in continua crescita.

Ma, cos'è in pratica Internet, come funziona e come ci si connette? Infine, qual'è il suo rapporto con NEU?

Internet, è una rete informatica, una connessione diretta tra più computers utilizzando le linee telefoniche o le linee dirette internet. Queste, partendo dalle linee principali che costituiscono l'ossatura della rete e che uniscono i continenti, si diramano in linee secondarie e nodi da cui dipartono ancora altre connessioni. Al termine di questo lungo percorso c'è l'utente finale che

dal proprio personal computer si connette al *provider*, ovvero il fornitore d'accesso alla rete, utilizzando un modem, un apparecchio che trasforma il segnale sonoro telefonico (analogico) in un segnale digitale, cioè una sequenza di dati interpretabili dai programmi del computer, da cui otteniamo testi, immagini, suoni e animazioni.

La maggior parte dei sistemi operativi per PC (Windows95, System per Mac, Unix, OS2, etc) offrono la possibilità di installare il software per la gestione delle comunicazioni tra l'utente e il provider, quindi, per connetterci ad Internet ci occorrono: un personal computer, un modem e una autorizzazione d'accesso con la parola d'ordine. Il software specifico per poter utilizzare internet viene generalmente offerto dal provider, ma è possibile trovarlo anche in tutte le edicole, allegato alle innumerevoli riviste specializzate, che generalmente offrono anche collegamenti gratuiti di prova per 15-30 giorni.

Diciamo gratuiti perché ovviamente internet ha un costo. Ottenere l'accesso alla rete costa dalle 250.000 alle 400.000 lire l'anno, i prezzi variano molto, da città a città in funzione di quanti fornitori d'accesso ci sono. La connessione costa quanto una telefonata, in rapporto alla rete telefonica e al tempo di connessione; un esempio: connettersi in rete

urbana per un'ora tra le 22 e le 8 ci costa quanto uno scatto telefonico (£ 127) ogni 6 minuti e 40 secondi, quindi circa 1200 lire.

Con 1200 lire, a differenza di una normale telefonata, in rete "navighiamo" in tutto il mondo, in pochi secondi possiamo spostarci da un capo all'altro della terra comunicando con tutti e di tutto.

I sistemi per navigare sono basati su tre programmi, comuni per tutte le piattaforme informatiche: il browser, l'FTP e i programmi di gestione della posta elettronica (E-mail). Il browser è un programma che ci permette di muoverci tra i vari nodi "sfogliando" le pagine della rete, è basato su un sistema ipertestuale dove alcuni punti evidenziati nella pagina rimandano ad altre pagine o ad altri collegamenti (link). Sul browser convivono testi, immagini, video e suoni, possiamo accedere ai sistemi di ricerca indicizzata, dove, ad esempio, inserendo la parola "nurse" ci vengono mostrati tutti gli indirizzi delle pagine contenenti questa parola, tra questi troviamo l'indirizzo della Associazione Americana degli Infermieri (AANN). Con un "klik" sull'indirizzo della AANN, attiviamo il collegamento e in pochi secondi saremo sulla loro pagina.

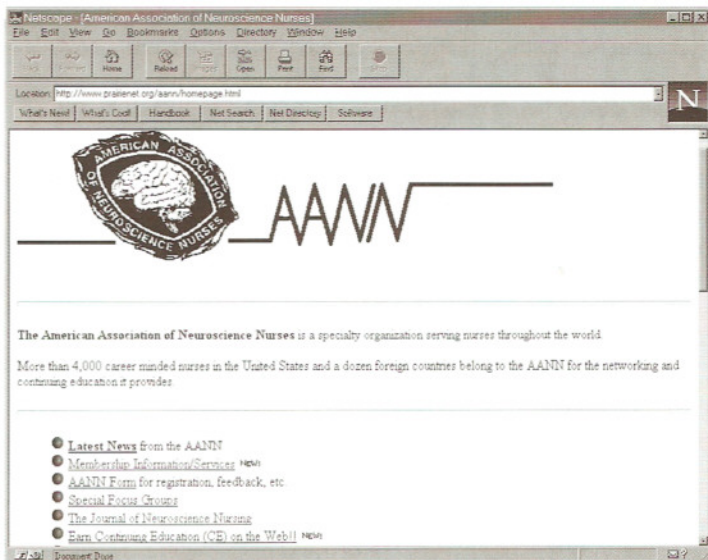
Il browser è lo strumento che ci permette di visitare i musei virtuali, le biblioteche, le case

cinematografiche, gli ospedali e le università, le redazioni dei giornali con la versione multimediale delle loro pubblicazioni, insomma, tutto quello che raggiungibile nella rete, e vi assicuro che sono tantissime cose.

Esistono diversi browsers, lo standard oggi è rappresentato da Netscape, presente nelle versioni per Windows, Windows95, Macintosh e Unix.

Il sistema di posta elettronica ci offre la possibilità di inviare messaggi a tutti gli utenti della rete, e per messaggi intendiamo testi, editati direttamente nel programma di E-mail o con il vostro programma di scrittura preferito, immagini e suoni (un messaggio vocale registrato in un file audio). Ovviamente dovette essere a conoscenza dell'indirizzo del destinatario del messaggio, che è composto da due parti: il login, ovvero lo pseudonimo di riconoscimento, il simbolo "@" e il server a cui è collegato.

Il mio indirizzo E-mail è fabrizio@venus.it: fabrizio, il mio login, @ venus.it, il nome del server che utilizzo. Non dimenticate che gli indirizzi devono essere digitati esattamente come li trovate scritti o non verranno riconosciuti. Un messaggio di posta elettronica, dal momento in cui lo depositate in rete, impiega pochi secondi a raggiungere il destinatario in qualsiasi parte del mondo, ed ogni volta che vi collegate ad internet verrete informati se avete posta per voi.



Anche per la posta elettronica esistono diversi programmi, tra i più usati Eudora. Windows95 integra nel sistema operativo Exchange, un pacchetto di programmi per la gestione della posta, dei fax e delle comunicazioni di rete.

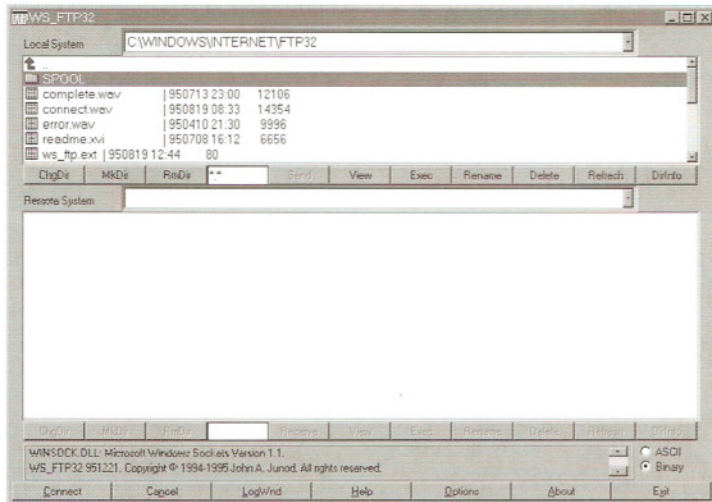
L'FTP (File Transfert Protocol) è un sistema di connessione diretta tra computer. È una forma rudimentale, ma più veloce, di comunicazione che vi permette di prelevare o inviare files direttamente. Questo programma funge da interprete tra sistemi diversi (DOS-Mac, DOS-Unix, etc.) e consente a chi si collega (Host) di vedere fisicamente il computer a cui è collegato (Server).

Queste che vi ho dato sono notizie estremamente essenziali, ma che possono farvi capire le potenzialità di questo strumento

di comunicazione di massa che è Internet. Come ogni evento ha scatenato reazioni di ogni tipo: chi lo definisce una cosa inutile e destinata a scomparire sotto il suo stesso peso, chi lo vede come una rivoluzione nelle comunicazioni umane.

Certo è che tutti gli strumenti di comunicazione di massa, la stampa, la radio e la televisione hanno subito lo stesso processo, ma in tempi molto più lunghi. La radio e la televisione hanno atteso quasi trent'anni dalla loro scoperta prima di diventare quello che sono adesso. Internet forse dovrà attendere meno, ma una cosa è certa, la sua bontà o meno verrà giudicata in base all'uso che se ne farà, speriamo quindi che venga usato propriamente ed in modo costruttivo.

Ed è appunto in modo costruttivo che l'ANIN e NEU intendono usarlo. L'ANIN ha in corso un progetto per la costruzione di un "sito" con bollettini e notizie dall'associazione e gli articoli più interessanti di NEU, il tutto in italiano e inglese inserendoci in tutti i database di ricerca della rete, condividendo con i colleghi di tutto il mondo le nostre esperienze. Cercheremo di essere attivi per il secondo semestre di quest'anno, ovviamente chiunque sia interessato a partecipare a questa esperienza è bene accetto e può mettersi in contatto direttamente tramite la mia casella E-mail o tramite l'indirizzo della redazione.



GLOSSARIO DI INTERNET



A

ACCESS PROVIDER: Fornitore di un accesso ad Internet.

ANONYMOUS FTP: (FTP anonimo) Modalità per recuperare file da un sito Internet senza esservi registrato.

ARCHIE: Strumento di ricerca di file

ARCHIVIO: File o gruppo di files compressi e riuniti in un unico file.

ARPANET: (Advanced Research Projects Administration Network) Rete di computer creata dal dipartimento della difesa americano verso la fine degli anni '60. Da essa deriva Milnet e l'attuale Internet

ASCII: Standard dei caratteri per computer

B

BAUD: Unità di misura della velocità del modem (1 baud = 1 bit per secondo).

BBS: (Bulletin Board System) Sistema telematico amatoriale.

BITNET: (Because It's Time to Network, perché è ora di andare in rete) Rete di computer, collega circa 2500 università e centri di ricerca

BOUNCE: (Rimbizzo) Mancata consegna di posta elettronica.

BPS: (Bit Per Secondo) Unità di misura di trasmissione dei dati.

BROWSER: Programma necessario per la navigazione in Web.

C

CELLO: Browser grafico di WWW per Windows.

CHAT: (Letteralmente chiacchiere) Si definisce il tipo di discussione che si può fare su una rete di computer.

CYBERSPAZIO: (dal greco "kybermetikòs" che significa *canocchiero, navigatore*) Termine coniato da W. Gibson (autore del romanzo "Neuromante"). Si intende generalmente lo spazio elettronico dove si muovono, agiscono ed interagiscono i programmi e gli utenti, navigando a bordo di modem sulle reti che li interconnettono.

CYBERIA: Nome del primo cybercaffè aperto in Inghilterra.

CYBERPUNK: Termine coniato dal giornalista e scrittore Bruce Sterling, intendendo colui che vive nella cultura del cyberspazio e della realtà virtuale.

CLIENT: Applicazione che estrae dati da un server.

COM: Porta seriale su un computer o sul modem.

COMPRESSIONE: Operazione che riduce le dimensioni di un file, allo scopo di ridurre lo spazio su disco o di ridurre il tempo di trasmissione su modem (a parità di velocità).

COMUNITÀ VIRTUALI: Comunità esistenti solo nel cyberspazio.

CROSS-POST: (Invio incrociato) Spedire lo stesso messaggio su più newsgroups.

D

DOWNLOAD: Prelievo di un file da un computer remoto al nostro (contrario di upload).

E

E-MAIL: (Electronic Mail = Posta elettronica) Metodo di spedizione di messaggi con il computer.

EUDORA: Programma applicativo per la ricezione e la spedizione di E-mail.

F

FAQ: (Frequently Asked Question) I files che contengono le risposte alle più frequenti domande su un dato argomento.

FIDONET: Rete internazionale di BBS.

FLAME: Attacco diretto e violento contro il mittente di un messaggio. Se si accetta la provocazione e si risponde con un altro flame ne scaturisce una rissa telematica, si consiglia la risposta "a bocce ferme".

FTP: (File Transfer Protocol) Protocollo per il trasferimento dei files tra un sistema e un altro (vedi anche anonymous FTP).

G

GATEWAY: Dispositivo hardware che interconnette due reti differenti.

GOPHER: Sistema di ricerca dei files per la navigazione in Internet.

H

HACKER: Pirata informatico che ha come unico obiettivo esplorare sistemi informatici per violare files protetti o per generare un danno (virus), sottile o inesistente la differenza dal cyberpunk.

HOST: Computer di una rete che permette la comunicazione ad altri computer.

HTML: (Hyper Text Markup Language) Linguaggio usato per costruire documenti Web.

HTTP: (Hyper Text Transport Protocol) Protocollo per la trasmissione dei files su Web.

I

IPERTESTO: Un testo la cui lettura non è lineare, alcuni termini (parole chiave) del testo sono infatti collegamenti ad altri testi, che ne riprendono i concetti.

ISDN: (Integrated Service Digital Network) Rete digitale per servizi integrati.

L

LAN: (Local Area Network) Rete locale comprendente un'area limitata (ufficio, edificio, azienda).

LISTSERV: Programma per la creazione e gestione di mailing list.

M

MAIL-BOX: Casella postale per la posta elettronica.
MAILING LIST: Invio di messaggi tramite E-mail ad un serie di destinatari con interesse comune.
MAINFRAME: Grande computer dalle elevate prestazioni sia come memoria che come capacità di calcolo, usato nelle reti come punto centrale o smistamento.
MODEM: (MOdulatore - DEModulatore) Dispositivo che converte il sistema binario (del computer) in analogico (del telefono) e viceversa, permettendo così la trasmissione dei dati da un computer ad un altro attraverso la linea telefonica.
MOSAIC: Browser grafico per la navigazione in Web. (Molto usato)

N

NETIQUETTE: (Net etiquette) Regola di comportamento nelle aree messaggi di Usenet.
NETSCAPE: Browser grafico per Web. (Il più usato)
NETWORK: Serie di computer collegati insieme.
NEWSGROUPS: Area messaggi suddivisa per argomenti, fa parte di Usenet.
NODO: Computer collegato ad una rete.

P

PASSWORD: Sequenza alfa numerica corrispondente ad un codice che consente di accedere ad un sistema.
PPP: (Point to Point Protocol) Protocollo che consente di effettuare un collegamento TCP/IP attraverso una linea telefonica.

S

SERVER: Computer o software che permette ad altri computer di utilizzare le risorse di una rete.
SHAREWARE: Software dimostrativo, consente di provare il programma prima dell'eventuale acquisto.
SIGNATURE FILE: (Firma) Una o più righe di testo o grafico aggiunto alla fine di un messaggio (E-mail o per newsgroups) allo scopo di contraddistinguere un utente
SITO: Ognuna delle singole reti che forma Internet.
SLIP: (Serial Line Internet Protocol) Protocollo che consente di effettuare un collegamento TCP/IP attraverso una linea telefonica. Meno valido dell'analogo PPP (vedi).
SNAIL MAIL: Posta lenta. Viene così chiamata la posta tradizionale con buste e francobolli rispetto alla posta elettronica.
SURFING: Omologo televisivo dello zapping, sta a significare il "mordi e fuggi" da un nodo ad un altro senza sostarvi molto.
SYSOP: Direttore di BBS, dirige il traffico degli utenti, riordina i files a disposizione di chi chiama ed esegue la manutenzione di tutto l'hardware impegnato.

T

TCP/IP: (Transmission Control Protocol / Internet Protocol) Protocollo di controllo trasmissione dei dati usato su Internet.
TELELAVORO: Lavoro telematico. Lavorare da casa collegandosi con il proprio lavoro via modem.
TELEDILDONICS: Teledildonica. Atti sessuali portati a termine con l'aiuto di realtà virtuale.
TELNET: Programma che consente di collegarsi ad un'altra sistema di Internet.

U

UNIX: Sistema operativo usato dai grandi mainframe e

da molti computer collegati ad Internet.
UPLOAD: Procedura di invio di file ad un computer remoto (contrario di download)
URL: (Uniform Resource Locator) indirizzo. È la locazione di una risorsa attivabile in Web.
USENET: Rete collegata ad Internet, per l'interscambio di messaggi sotto forma di newsgroups.

V

VERONICA: Strumento di ricerca per l'utilizzo dei menu gopher.

W

WAIS: (Wide Area Information Server) Sistema di archiviazione e consultazione dei database di Internet.
WHOIS: Programma Internet per scoprire l'indirizzo elettronico di qualcuno di cui si conosce il nome anagrafico.
WORLD WIDE WEB: (WWW, W3, o semplicemente Web). Interfaccia ipertestuale di Internet che utilizza il linguaggio HTML. L'insieme dei server e delle risorse accessibili attraverso Gopher, FTP, HTTP, Telnet, Usenet, Wais. Il servizio WWW comprende informazioni ipertestuali, ipermediali e multimediali che possono essere esplorate con programmi come Cello, Mosaic, Netscape.

Z

ZIPPERE: Archiviare un file o un gruppo di files usando il programma PKZIP o altro programma che usi lo stesso standard di compressione.

BIBLIOGRAFIA

(o se preferite, consigli per una proficua consultazione sulla materia)

Riviste:

- CLIC! vivere con il computer (mensile)
- INTER . NET (mensile)
- INTERNET MAGAZINE . NET (mensile)
- INTERNET NEWS (mensile)
- NET . WORLD (bimestrale)
- VIRTUAL (mensile)

Libri:

- AA.VV.. IL TROVA WEB (supplemento al n°9/95 di micro & personal computer)
- ED. VOLTAIRE ROMA
- PAUL GILSTER INTERNET strumenti di ricerca
- ED. APOGEO, MILANO 1994

